



CÂMARA MUNICIPAL DE SÃO JOÃO DO IVAÍ – ESTADO DO PARANÁ

COMISSÃO DE JUSTIÇA E REDAÇÃO

PARECER CJR

Projeto de Lei nº 03/2026 – Legislativo

Autor: Mesa Diretora

Relator: Vereador Thiago Henrique Carlos da Silva

I – RELATÓRIO

O Projeto de Lei nº 03/2026 propõe a atualização da Tabela constante da Lei Municipal nº 1.976/2018, que trata da concessão de diárias no âmbito da Câmara Municipal, incluindo a previsão de reajuste anual pelo INPC e novos valores conforme Anexo I.

II – ANÁLISE TÉCNICO-JURÍDICA

a) Competência e Iniciativa

A proposição versa sobre regime jurídico dos servidores e vereadores, sendo de iniciativa da Mesa Diretora, conforme preceitua o Regimento Interno e a Lei Orgânica do Município.

b) Constitucionalidade e Legalidade

A medida não afronta princípios constitucionais. Observa a legalidade, a moralidade administrativa e a previsão orçamentária.

c) Juridicidade

A previsão de reajuste pelo INPC não caracteriza aumento real, mas simples recomposição inflacionária, em conformidade com a jurisprudência dos tribunais de contas.



d) Técnica Legislativa

A redação do projeto é clara, objetiva e adequada à Lei Complementar nº 95/1998.

III – CONCLUSÃO DO RELATOR

Diante do exposto, opino pela constitucionalidade, legalidade, juridicidade e boa técnica legislativa do Projeto de Lei nº 15/2025. Voto favoravelmente à sua aprovação.

Sala das Comissões, 20 de fevereiro de 2026.

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Thiago Henrique Carlos da Silva'.

Thiago Henrique Carlos da Silva
Relator



PARECER DA COMISSÃO DE JUSTIÇA E REDAÇÃO

A Comissão de Justiça e Redação, reunida em 23 de fevereiro de 2026, após análise do voto do Relator, manifesta-se pela regular tramitação e aprovação do Projeto de Lei nº 03/2026 – Leg., por atender aos requisitos constitucionais, legais, regimentais e de técnica legislativa.

Sala das Comissões, 23 de fevereiro de 2026.

Joaquim Henrique da Cunha Silvério
Presidente

Thiago Henrique Carlos da Silva
Relator

Astalair Tiba Monteiro
Membro